



Creación del evento

El organizador crea el evento cumplimentando todos los datos que considere necesarios. Si el evento tiene alguna inscripción de pago, un administrador económico asignará un receptor de pago al evento.

Publicación del evento

Cuando el organizador considera que el evento está listo lo publica. Al perder el estatus de *borrador*, el evento ya puede recibir visitas de otros usuarios y aparece en los motores de búsqueda.

Durante el proceso de inscripción

Cuando un usuario decide inscribirse se inicia un proceso que vinculará a uno o varios usuarios, con una o varias inscripciones de un evento. Esta asociación se guarda en un objeto que se denominará recibo y que tendrá un identificador único. Si el recibo es de pago, le corresponde un estado de pago que se creará como *Pendiente*. La inscripción o inscripciones de los asistentes se crearán también como *Pendientes*.

Todos estos datos se crean y almacenan en el momento en que el usuario decide confirmar la operación y (opcionalmente) se dispone a realizar el pago. Aún estando delegado el pago en terceras partes podemos estar tranquilos ya que, cuando el usuario abandona la plataforma para realizar el pago, los datos ya han sido almacenados y procesados.

Pago validado

Pago rechazado

Cancelación de asistencia

From: <https://smartdestinationsworldconference.org/ayuda-symposium/> - Ayuda online

Permanent link: https://smartdestinationsworldconference.org/ayuda-symposium/doku.php?id=interacciones_durante_la_vida_del_evento&rev=1370966329

Last update: 2018/07/17 08:43

